

MEMO MASTER

Plateforme digitale de contenu éducatif en République Démocratique du Congo, avec plus de 2.000 cours, 10.000 chapitres intégrés, adapté au programme national de l'éducation congolaise, certifié par des enseignants de renom et le ministère de l'enseignement MINESU.

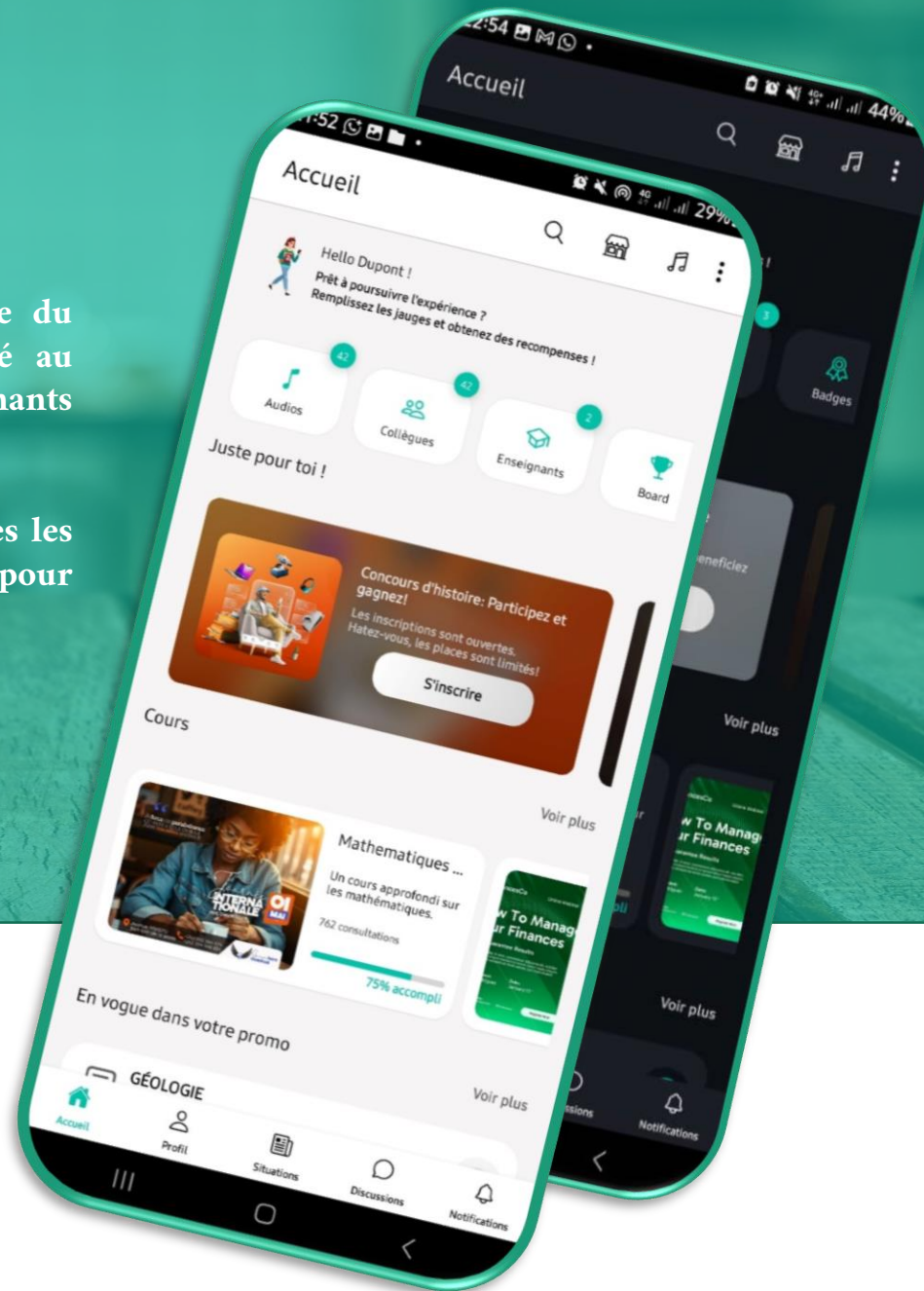
Memo Master augmentez les chances de réussite de plus de 50% à toutes les évaluations avec du contenu de qualité, des techniques de mémorisation pour un apprentissage efficace et pérenne.



Disponible sur les stores

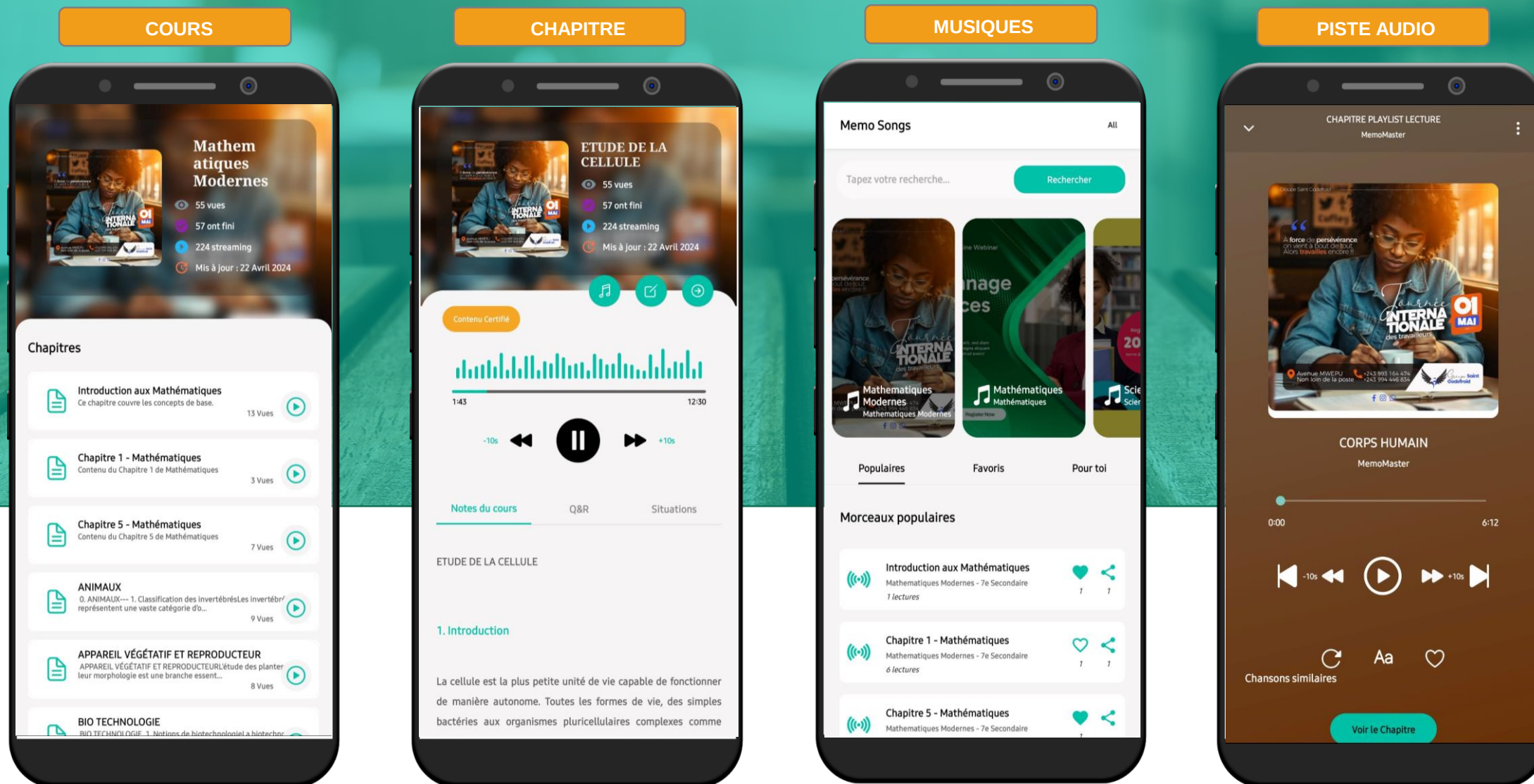
www.memomaster-app.com

EN SAVOIR PLUS



Retrouvez des cours clairs, structurés, et illustré

Accédez facilement à des contenus éducatifs clairs, organisés par niveau et par matière, suivant le programme officiel de l'éducation nationale. Plus besoin de fouiller ou de se perdre dans des livres encombrants : tout est structuré, lisible, et à portée de main, que ce soit sur smartphone ou tablette.



Etudier de plusieurs façons

Notre approche repose sur un principe simple mais puissant : rendre chaque cours accessible, compréhensible, et mémorable
Chaque chapitre est conçu comme une unité multimédia autonome, combinant.



Un **texte explicatif** clair et illustré, rédigé dans un langage simple et adapté au niveau de l'élève ;



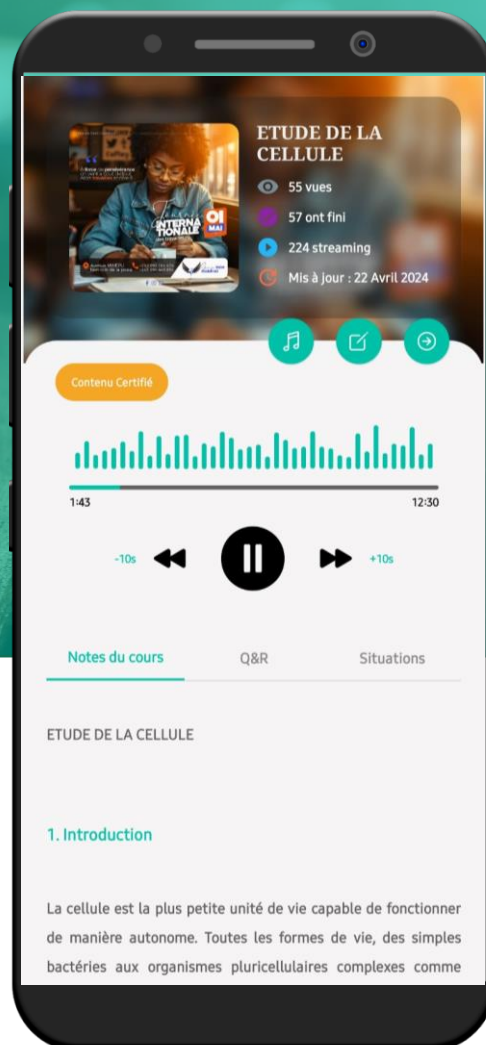
Une **version audio** pour faciliter la compréhension, l'accessibilité et l'apprentissage auditif ;



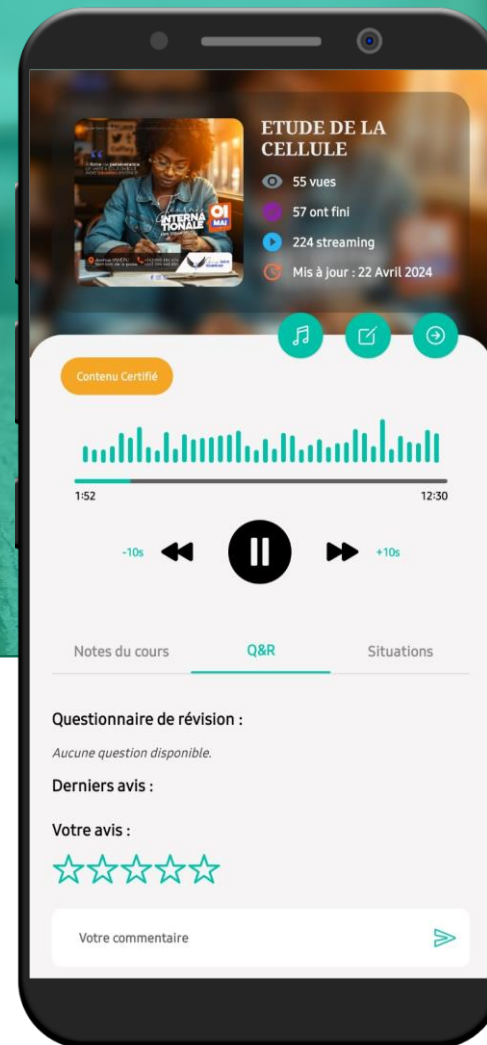
Une **chanson mnémotechnique**, originale et entraînante, pour aider à retenir les notions clés de manière ludique et durable.



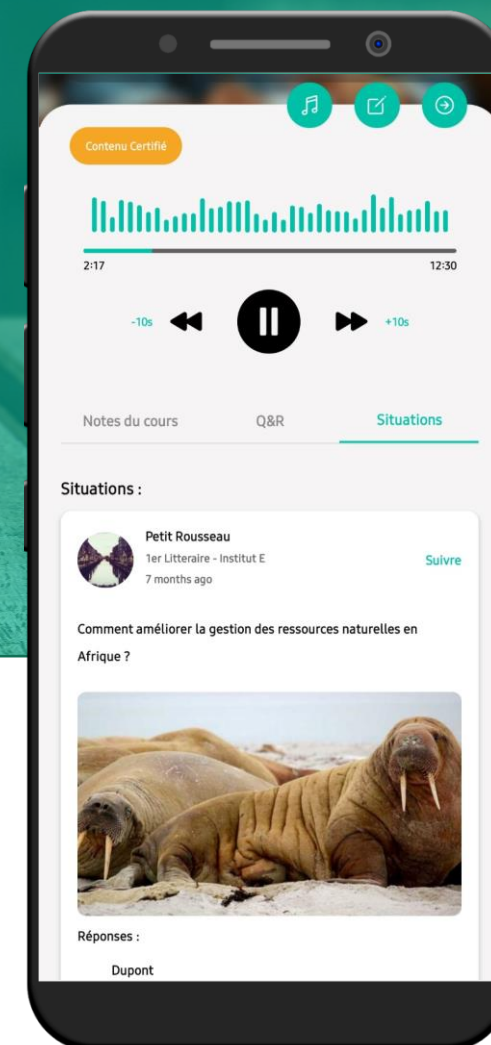
PODCQST / NOTE DE COURS

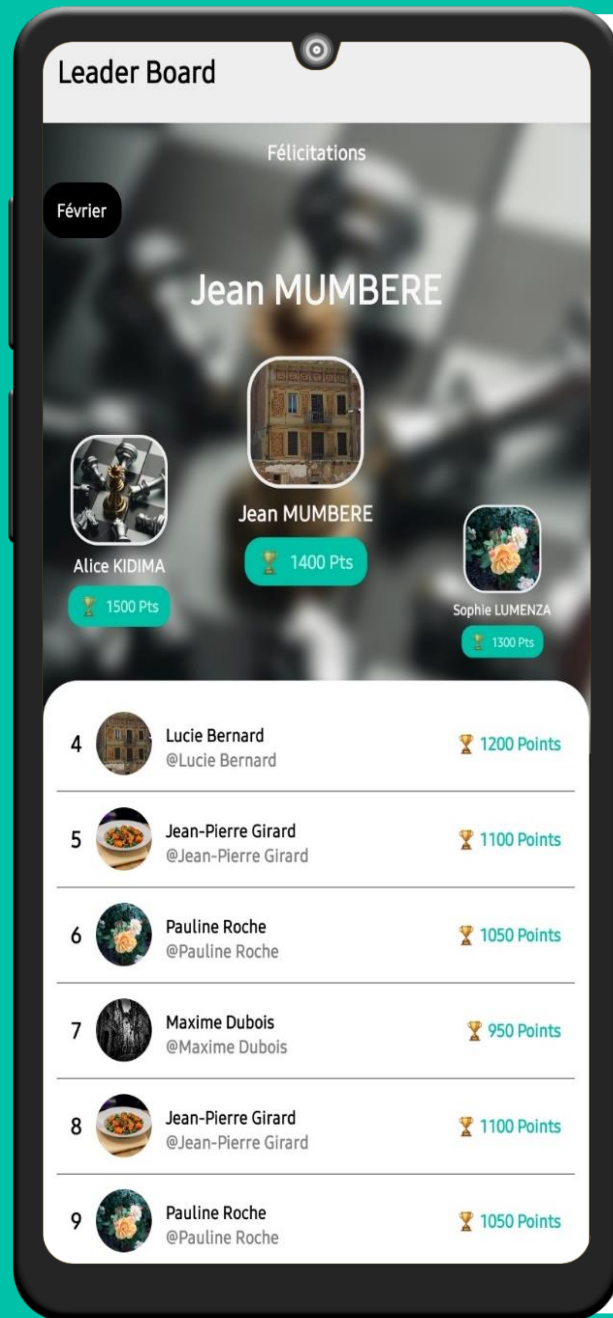


QUESTION - REPONSE DE REVISION



SITUATION / PROBLEME





Compétition hebdomadaire

Chez **Memo Master**, nous croyons que l'émulation est un formidable moteur de réussite. C'est pourquoi nous avons intégré une **compétition hebdomadaire** qui transforme chaque semaine d'apprentissage en un défi motivant et stimulant.

Chaque apprenant a la possibilité de participer à cette compétition simplement en lisant des cours, écoutant les chapitres, réussissant les quiz, et partageant ses progrès.

Plus l'élève est actif, plus il cumule des **points de performance**. Ces points sont calculés de manière transparente sur la base de l'engagement, de la régularité et du succès dans les différents quiz de la semaine.

Des récompenses à la clé : À la fin de chaque semaine, un classement général est établi :

- Les **3 meilleurs apprenants** de la semaine reçoivent **des cadeaux exclusifs** (kits scolaires, goodies, bons d'achat, etc.).
- Les **10 premiers** bénéficient d'un **abonnement gratuit au mois suivant**, leur permettant de continuer à apprendre sans frais.

Objectif pédagogique et motivation

Cette fonctionnalité vise à :

- encourager la **régularité** et la **discipline** dans l'apprentissage ;
- valoriser les **efforts** des élèves, pas uniquement leurs résultats ;
- créer une **communauté d'apprenants dynamiques** et fiers de progresser ensemble.

Chaque semaine est une nouvelle chance de briller, de progresser et de gagner. La compétition n'est pas élitiste : chacun peut y accéder, à son rythme, avec ses moyens, et être récompensé pour sa persévérance. Apprendre avec plaisir, apprendre pour gagner. Voilà l'esprit Memo Master.

SECURISE

www.memomaster-app.com

APPROCHE PAR SITUATION



Chez **Memo Master**, nous suivons la pédagogie autour de la **méthode par situation**. Chaque concept, chaque chapitre, chaque leçon est ancré dans **une situation réelle, familière ou engageante**, qui donne du sens à l'apprentissage.



L'élève est toujours placé au cœur d'un **scénario**, d'un **problème à résoudre**, d'une **histoire à suivre**, ou d'un **défi à relever**.

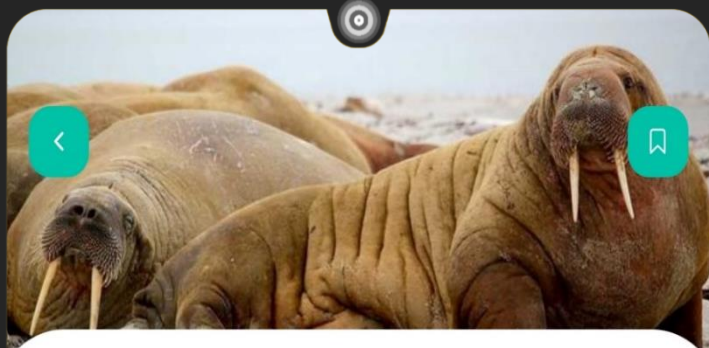
Un **système d'entraide entre apprenants inspiré de StackOverflow**



Pour renforcer cette pédagogie active, nous avons intégré un système communautaire puissant : **les élèves peuvent poser des questions liées à une situation d'apprentissage**, et d'autres apprenants peuvent répondre, commenter, clarifier.

Ce système repose sur les principes suivants :

- Une **base de questions/réponses** consultable à tout moment ;
- Des **votes** pour faire remonter les meilleures réponses ;
- Un **système de points et de badges** pour récompenser les contributions utiles ;
- Un **modèle participatif et bienveillant**, qui valorise l'intelligence collective.



Petit Rousseau

1er Littéraire - Institut E

Comment améliorer la gestion des ressources naturelles en Afrique ?



10-12h
Duration



28km
Distance



Expert
Level

Details

Route List

Reviews

La gestion des ressources naturelles en Afrique nécessite une approche durable qui équilibre les besoins économiques et écologiques...

Commentaires

Découverte Audios



La fonctionnalité **Découverte Audio** permet aux utilisateurs de découvrir de nouveaux contenus audio (chants pédagogiques, explications orales, etc.) en écoutant les **30 premières secondes** de chaque extrait, dans un format court et dynamique.



Une interface de type TikTok pour le scroll vertical

L'utilisateur peut faire **défiler verticalement** les extraits, comme sur TikTok ou Instagram Reels. Ce format permet une **navigation intuitive**, incitant à l'exploration continue de nouveaux contenus éducatifs.



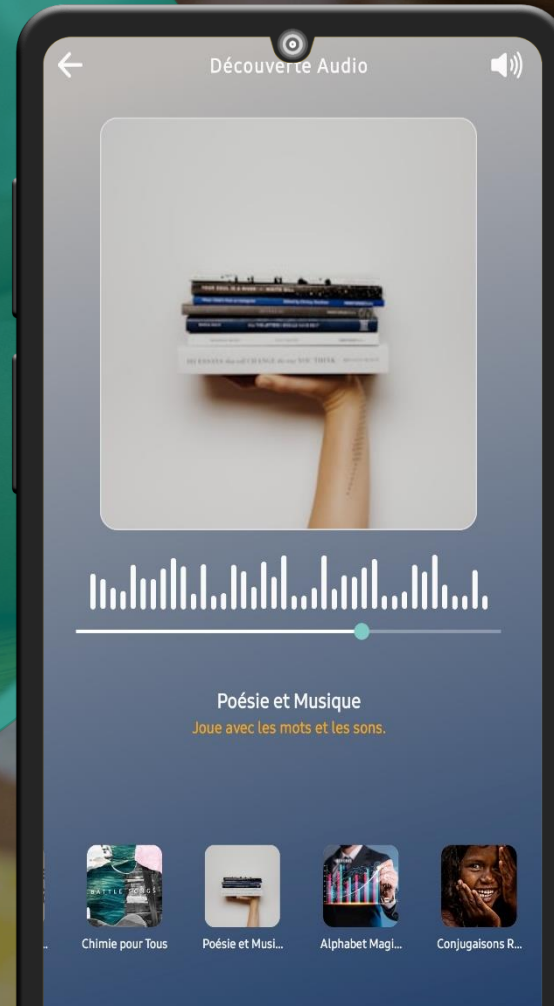
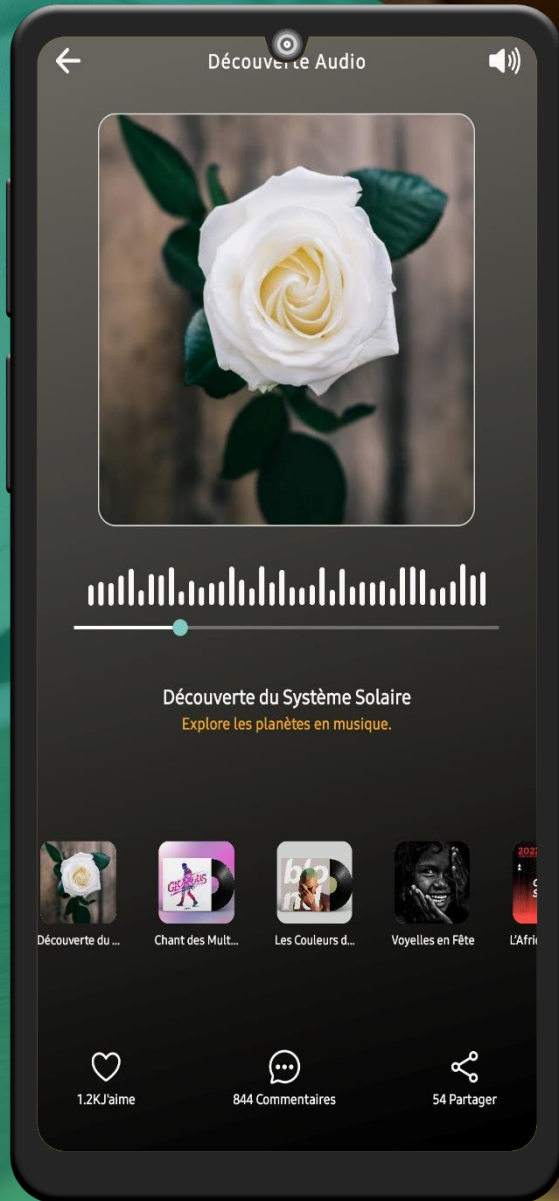
Mises en avant des chansons mnémotechniques

Les extraits proposés sont principalement des **chants éducatifs et mnémotechniques**. Ils permettent à l'utilisateur de se laisser séduire par un air entraînant et de se rappeler plus facilement des notions importantes (ex. dérivées, géographie, civisme...).



Curiosité + mémoire = apprentissage renforcé

Cette approche encourage la **curiosité active** : l'élève découvre un extrait, aime le rythme ou le message, puis clique pour écouter ou étudier le **chapitre complet associé**. On crée ainsi une **passerelle entre plaisir d'écoute et contenu pédagogique**.



A PROPOS

VISION & MISSION

EDUCATION INCLUSIVE

La fonctionnalité **Découverte Audio** permet aux utilisateurs de découvrir de nouveaux contenus audio (chants pédagogiques, explications orales, etc.) en écoutant les **30 premières secondes** de chaque extrait, dans un format court et dynamique.



FACILITE D'APPRENTISSAGE

La fonctionnalité **Découverte Audio** permet aux utilisateurs de découvrir de nouveaux contenus audio (chants pédagogiques, explications orales, etc.) en écoutant les **30 premières secondes** de chaque extrait, dans un format court et dynamique.



MAITRISEZ VOS COURS

DOMINEZ VOS EXAMENS

QUIZZ

Des quiz pour tester et ancrer les connaissances

Les quiz sont conçus pour permettre à chaque apprenant de **vérifier sa compréhension** à la fin de chaque chapitre ou module. Ils sont courts, interactifs et adaptés au niveau de l'utilisateur.

1

Questions variées et intelligemment construites

Chaque quiz comporte **plusieurs types de questions** : choix multiples, vrai/faux, mises en situation, ou questions d'observation (images, audios). Cela permet de **stimuler différentes formes d'intelligence** et de mémorisation.

3

Des scores valorisés dans les compétitions

Les résultats des quiz participent aussi à la **gamification** de la plateforme. Ils alimentent les **classements hebdomadaires**, où les meilleurs apprenants peuvent gagner des cadeaux ou des abonnements gratuits.

5

Suivi de la performance en temps réel

Après chaque quiz, l'élève obtient **un score détaillé**, un retour immédiat sur ses réponses, et des **explications** pour mieux comprendre ses erreurs. Ce suivi permet d'identifier les forces et les faiblesses dans l'apprentissage.

2

Quiz en lien direct avec les cours

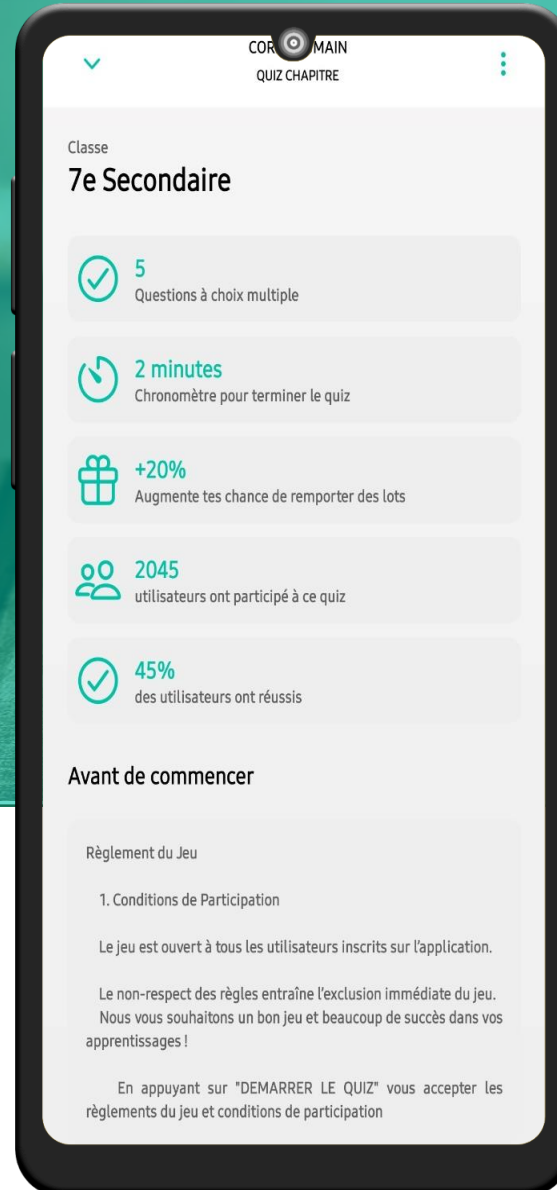
Les questions ne sont pas génériques. Elles sont **spécifiquement liées au contenu étudié**, ce qui permet à l'élève de s'autoévaluer sur ce qu'il vient réellement d'apprendre.

4

Tentatives multiples & mode hors ligne

L'utilisateur peut **rejouer les quiz autant de fois qu'il le souhaite**, afin de s'améliorer. Et même sans connexion internet, les quiz peuvent être consultés et joués grâce à la **fonctionnalité hors ligne**.

6



Accueil

Objectif :

Servir de **hub principal** permettant d'accéder rapidement aux autres sections clés de l'application.

Composants présents :

- Liens vers : Découverte audios, Mes collègues, Enseignants, Board compétition, Badges, Livres, Musiques, Rechercher, Paramètres, Aide/Support
- Recherche rapide
- Suggestions de contenus (chapitres récents, populaires...)

Comportement :

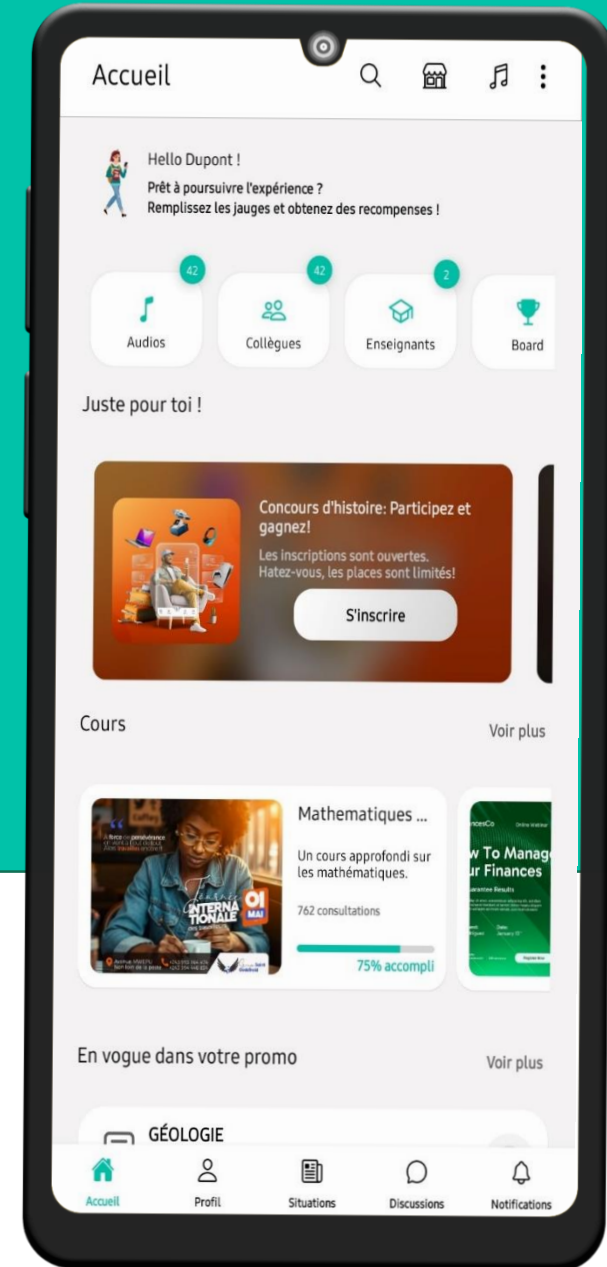
- Clic sur une carte → redirection vers l'interface correspondante
- Contenu dynamique en fonction du profil utilisateur (niveau, intérêts)

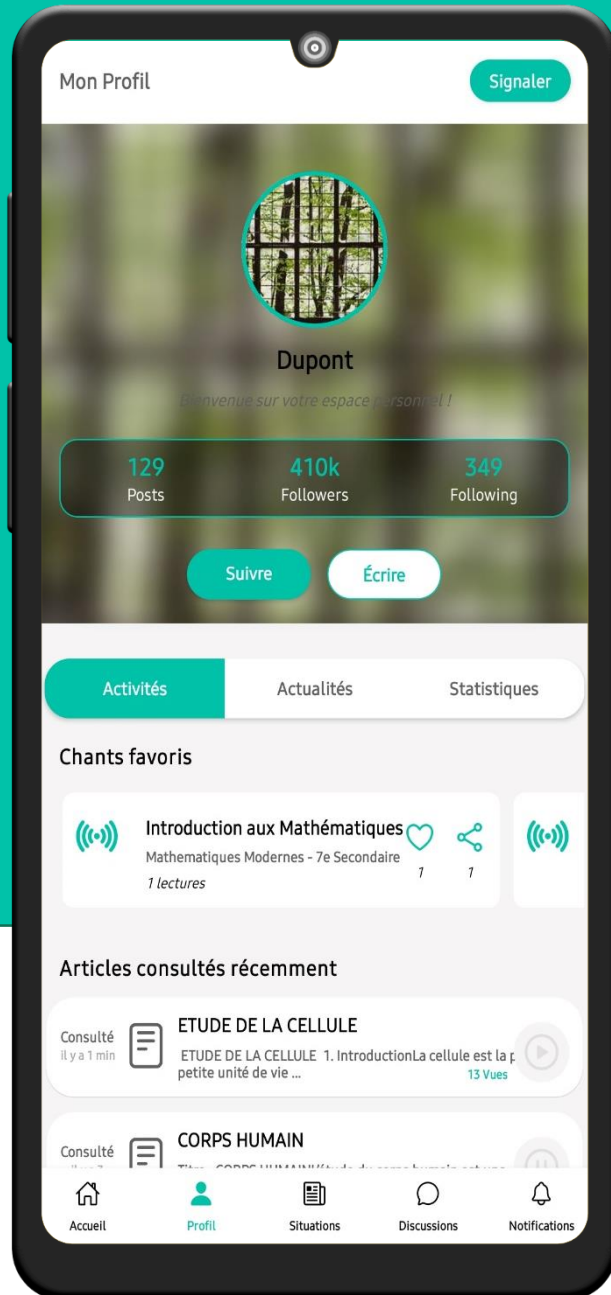
UX & Sécurité :

- Navigation intuitive
- Icônes claires + textes
- Réduction maximale des temps de chargement

Éléments à vérifier :

- Tous les liens fonctionnent
- Suggestions pertinentes
- Aucune surcharge visuelle





Profil / Compte

Objectif :

Afficher les **informations personnelles** et le **suivi de l'activité de l'utilisateur**.

Parties de l'interface :

- **Header** : Nom, avatar, followers, contenu publié
- **TabView** :
 - **Situations** : Liste des cas consultés et publications (images, vidéos)
 - **Chapitres récents** : Historique de lecture
 - **Performances/Statistiques** : Graphiques de progression (quiz, lecture)

UX & Sécurité :

- Profil modifiable via bouton
- Données privées non visibles publiquement
- Résumé clair et lisible des performances

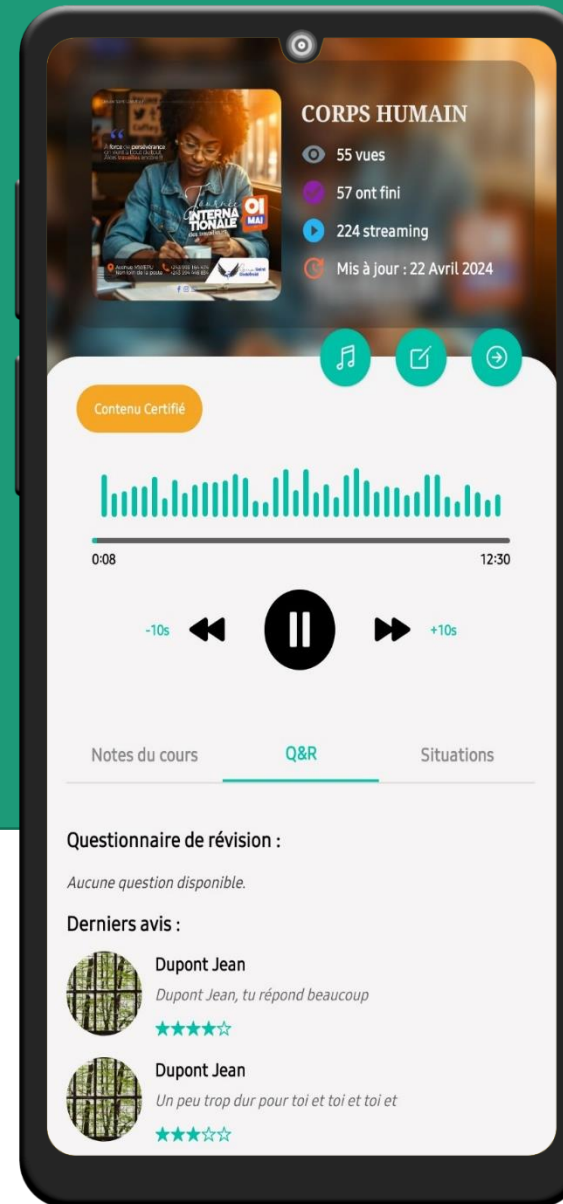
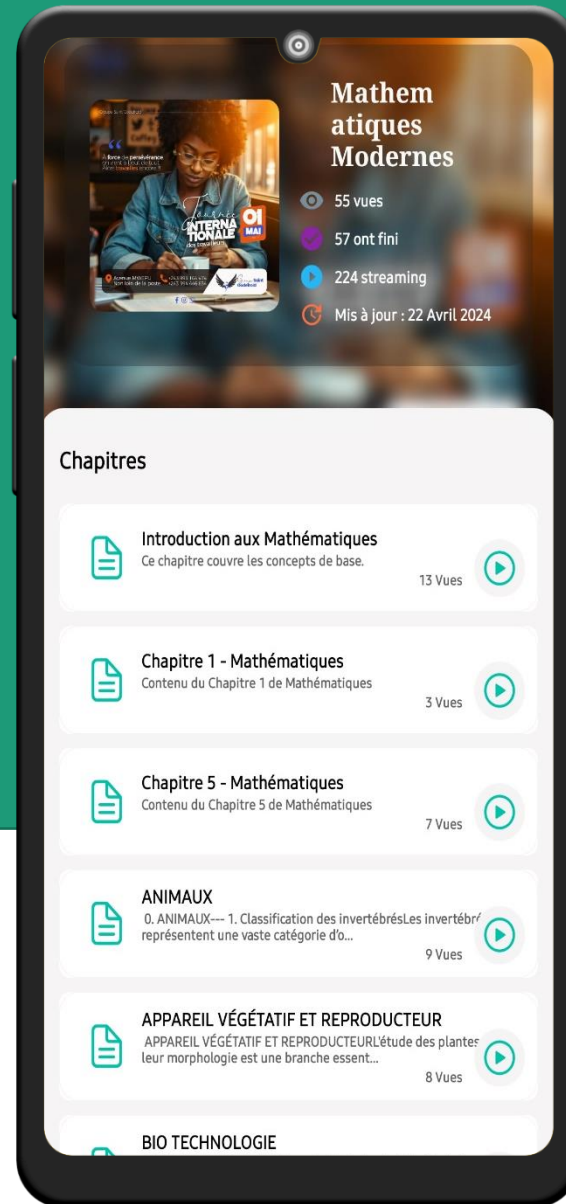
SUIVI DE COURS

Objectif :

Servir de **hub principal** permettant d'accéder rapidement aux autres sections clés de l'application.

Objectif :

Servir de **hub principal** permettant d'accéder rapidement aux autres sections clés de l'application.

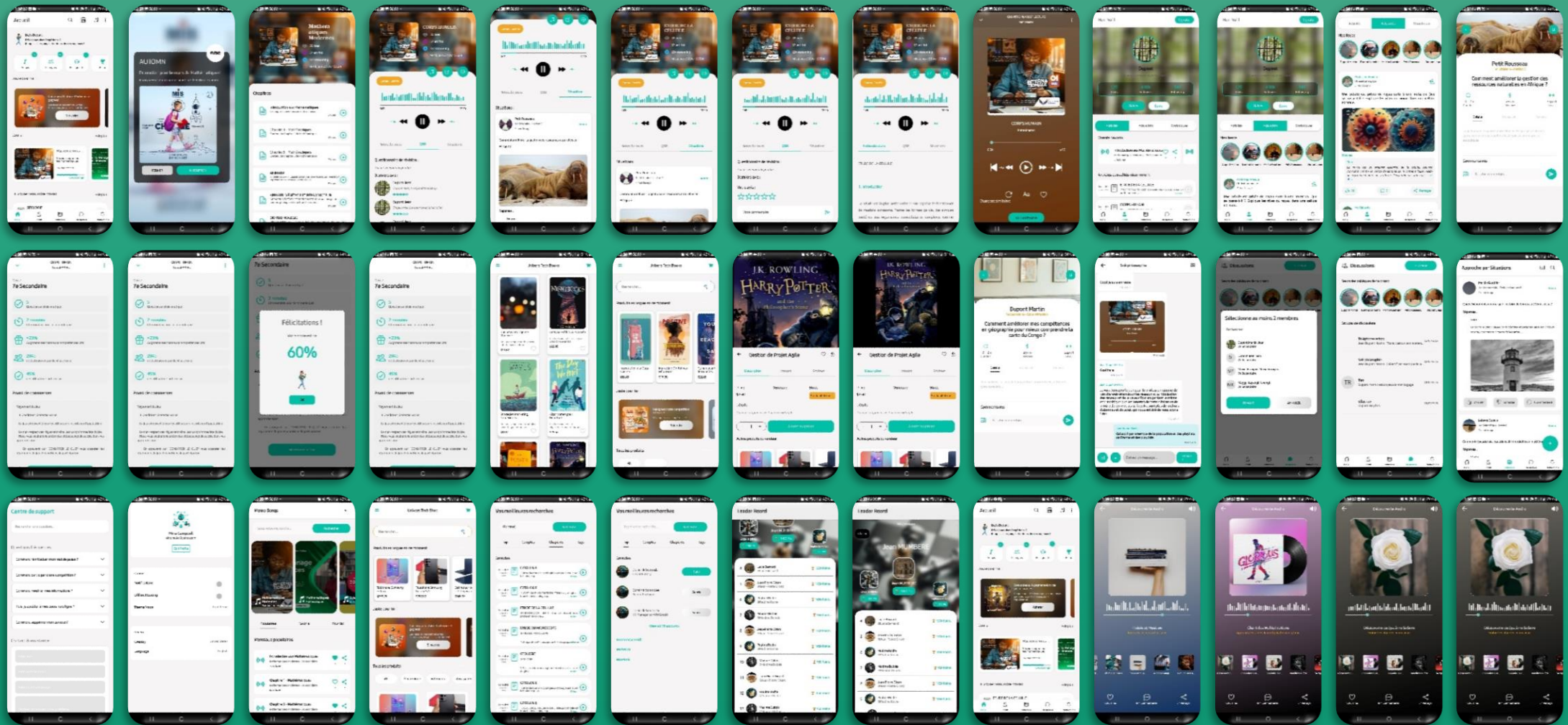


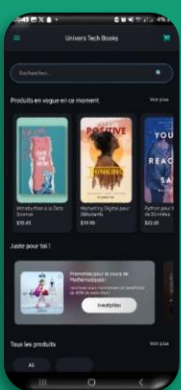
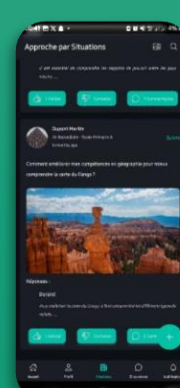
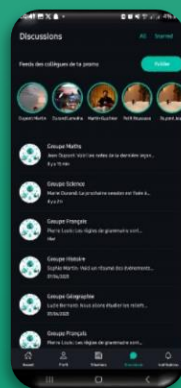
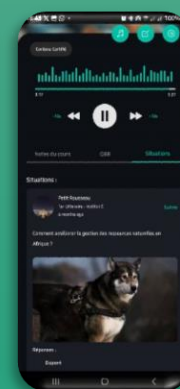
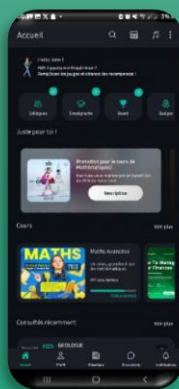
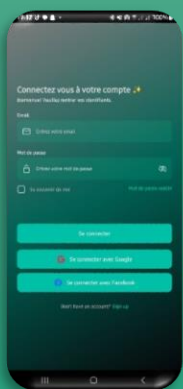
Objectif :

Servir de **hub principal** permettant d'accéder rapidement aux autres sections clés de l'application.

Objectif :

Servir de **hub principal** permettant d'accéder rapidement aux autres sections clés de l'application.







MERCI